



Camp de vacances - Lac Simon

Intendance

Le présent document a été écrit au masculin pour en simplifier la lecture. Noter qu'il s'agit ici d'un emploi neutre ; les termes moniteur, campeur, directeur, Chef désignent également leur contrepartie féminine.

Journée typique

1. Réveil **S'ASSURER QU'IL Y AIT ASSEZ DE LINGES À VAISSELLE**

Le premier levé va faire les drapeaux¹.

Faire un tour des toilettes afin de s'assurer qu'il y ait assez de papier de toilette.

2. Exercices du matin

3. Baignade

4. Déjeuner

5. Inspection **S'ASSURER QU'IL Y AIT ASSEZ DE LINGES À VAISSELLE**

- Laver les toilettes/douches
- Faire un tour dans les patrouilles pour voir s'ils ont besoin d'une brassée ou de faire laver un lit/sleeping
- Laver les lits (au besoin)

6. Activités **S'ASSURER QU'IL Y AIT ASSEZ DE LINGES À VAISSELLE**

- Si pas d'activité, s'assurer que tout roule bien (laveuse/sécheuse en marche, etc.). Si un CP a demandé une réparation dans son coin de patrouille, cela pourrait être un bon moment pour le faire.

**** CE N'EST PAS UNE PAUSE INTENDANTS, MAIS BIEN UNE PAUSE CP**** : il y a toujours quelque chose à faire au camp.

7. Baignade avant diner

- Les premières fois que les patrouilles auront besoin d'un feu à leur coin de patrouille pour le diner, les intendants se répartissent les SP et aident ceux-ci à couper du bois et leur montrent comment faire un bon feu.
- Lorsqu'ils sont habitués, un seul intendant devra manquer la baignade et se promener de patrouille en patrouille pour s'assurer que tout va bien.

8. Diner

- Un intendant devra sûrement quitter le repas à l'avance ou manquer la vaisselle pour aller distribuer les jeux. Aviser en regardant si une patrouille a fini le repas.

¹ Si les 2 intendants partent à l'île la même nuit, ils doivent s'assurer de donner la responsabilité à un autre moniteur.

9. Sieste **S'ASSURER QU'IL Y AIT ASSEZ DE LINGES À VAISSELLE**

- Séparé les siestes également pour que chaque intendant ait le même nombre de siestes sur le Champ-de-Mars avec les enfants.
- 1 (PAS 2, PAS 0, UN) intendant doit rester à l'intendance pour donner les jeux. Il peut laisser entrer les campeurs à sa guise. Faire attention à ce que ça ne dégénère pas.
- Le/les autres intendants doivent s'assurer que les laveuses sèches soient en marche. (Les tâches que l'intendant « mobile » aura à faire varieront de jours en jours). Lorsque TOUT est parfait, l'intendant peut aller jouer sur le Champ-de-Mars

10. Jeu **S'ASSURER QU'IL Y AIT ASSEZ DE LINGES À VAISSELLE**

- Il peut arriver que le ou les intendants soient des personnages pour le grand jeu. Les gens des soirées ne devraient pas choisir tous les intendants pour le même jeu. Si cette situation se produit, il faudrait demander aux soirées s'il est possible qu'au moins un intendant ne soit pas un personnage.
- Lorsqu'un intendant ne participe pas au jeu, il doit s'assurer que les laveuses et sèches soient en marche. C'est un bon moment pour aller retourner le linge sale des patrouilles (déposer le sac sur le lit du CP). Lorsque tout roule très bien, les intendants peuvent participer au jeu. Ce n'est pas une pause. IL Y A TOUJOURS QUELQUE CHOSE À FAIRE AU CAMP.

11. Baignade avant souper

- Voir baignade 2

12. Souper

- Voir diner

13. Sieste

- Voir Sieste 1.
- Changer l'intendant qui est à l'intendance et l'intendant sur le terrain.
- Changer les poubelles dans les coins de patrouille une fois que la vaisselle a été faite. Il est primordial que cela soit fait tous les soirs.
- Si ce n'est pas déjà fait : S'ASSURER QUE LES LITS SALES ET LES SAC À COUCHAGES SALES SOIENT PROPRES ET AMENÉS À LEUR PATROUILLE. Jamais un campeur ne devrait attendre son sac à couchage ou son lit le soir après le brossage de dents.

- Les soirées vont parfois demander à un ou des intendants de participer aux soirées ou aider pour le set up des soirées. En aucun cas tous les intendants ne devraient aider les soirées. Il en faut au moins un à l'intendance. Un cuisinier ne peut pas vous remplacer à l'intendance, mais il peut vous remplacer aux soirées.

14. Soirée

- Si vous êtes un personnage : jouez votre personnage.
- Si vous aidez aux soirées d'en bas, vous aidez les soirées en bas et n'allez pas aux soirées d'en haut.

15. Descente des drapeaux

- Après la descente des drapeaux, les intendants doivent prendre les drapeaux et les amener à l'intendance.

16. Période des câlins

- Dire bonne nuit aux campeurs
- Si une patrouille part à l'île : à la fin des câlins, un intendant doit fournir le sac étanche (d'armée) à la patrouille et préparer un bac pour l'île. Dans ce bac il y a :
 - Petit bois
 - 7-8 buches
 - Papier journal
 - Kérosène (dans un pot maçon)
 - Briquet
 - 2 petites haches
 - Grosse hache
 - Papier de toilette
 - Grilles pour faire les rôties sur le feu

17. Le coucher^{2 3}

- Un intendant prend le Raid et le passe dans les patrouilles. NE PAS FAIRE SON COMIQUE POUR EXCITER LES ENFANTS AVANT DE DORMIR. Ne pas attendre trop longtemps (faire un décompte de 5 secondes et y aller, les campeurs vont automatiquement mettre leurs têtes dans leurs oreillers, sinon leur demander de

² Si un seul intendant n'est pas parti à l'île, il commence par le Raid, car changer les poubelles ne réveille pas les enfants.

³ Si tous les intendants sont à l'île, il faut donner la tâche à quelqu'un ou avertir le chef

le faire). Demander qui veut du Raid sur son sac à couchage. Faire ceci dans les 6 patrouilles.

- Important : ne pas passer le Raid après le sifflet couvre-feu

18. Crouch

- Le Crouch est un bon moment pour s'assurer que tous les linges à vaisselle sont propres et pliés. Lorsque les intendants arrivent avec une grosse brassée et commencent à plier, la plupart des moniteurs vont venir aider et le processus va prendre 10 fois moins de temps. N'hésitez pas à demander de l'aide!

Information de base

1. IL EST TRÈS IMPORTANT DE NE JAMAIS MANQUER DE LINGES À VAISSELLE
2. **Pour laver un sac à couchage** : un peu d'eau de Javel dans la laveuse. Seulement le sac à couchage en question dans la laveuse, rien d'autre.
3. **Pour laver un lit** : Mélanger un peu d'eau de Javel et de l'eau chaude/tiède. Utiliser un linge de l'intendance pour laver le lit ou la machine à pression. Assurer vous que l'on vous montre comment l'utiliser, elle pourrait vous être utile à bien des reprises.
4. Attention, si jamais il y a **plusieurs jours de pluie au camp**, il est très important de ne pas prendre de retard. Il y aura beaucoup de linge mouillé/sale. En cas d'urgence, les intendants peuvent utiliser les deux sècheuses qui se trouvent aux soirées et quelques laveuses en dehors de l'intendance.
5. **Système d'aimant** : Sur la laveuse dans les douches, il y a deux séries d'aimants allant de 1 à 6. On place le numéro de la patrouille sur la laveuse ou la sècheuse qui contient le linge de la patrouille en question. Par exemple, le linge de la patrouille 3 est dans la laveuse et le linge de la patrouille 5 se trouve dans la sècheuse. On devrait trouver l'aimant 3 sur la laveuse et l'aimant 5 dans la sècheuse. S'assurer de ne pas mélanger le linge des patrouilles durant et après le lavage.
6. Les CP vont parfois donner un sac de linge sale avec les chandails du camp. **Il est important que ce sac soit propre et sec le soir-même** (ou si jamais il y a de la pluie ou beaucoup de linge sale, le matin avant la baignade), afin que les campeurs puissent le mettre au déjeuner le lendemain.
7. À tout moment, au moins un intendant doit être capable de déboucher une toilette.

8. **Ce n'est pas à vous de faire le lavage des autres moniteurs.** Par contre, vous devez être au courant si jamais un moniteur utilise une laveuse ou une sécheuse.
9. **Si jamais un campeur n'a pas de serviette,** on peut en trouver dans l'armoire dans les douches. Il est important que celui-ci revienne la porter après la baignade sauf avis contraire.
10. **Vérification sporadique de la propreté des toilettes et des douches.** Lorsque celles-ci sont trop sales, il est du devoir des intendant de les laver.
11. **En cas de pluie, ranger rapidement les drapeaux.** Ceux-ci peuvent prendre l'humidité rapidement, et deviendraient inutilisables.

Points les plus importants

1. Il ne peut JAMAIS manquer de linges à vaisselle.
2. S'assurer que tous les campeurs aient un lit et un sac à couchage avant le début des soirées.
3. Les poubelles doivent être faites tous les soirs (on ne veut pas d'animaux proches des coins de patrouille).
4. S'assurer de toujours avoir un intendant à l'intendance durant les siestes.
5. S'assurer qu'il y ait toujours une quantité suffisante de papier toilette.
6. Si vous ne savez pas quoi faire, n'hésitez pas à demander de l'aide. Vous apprendrez beaucoup à travers ce poste si vous êtes curieux, mais risquez beaucoup de dégâts si vous êtes trop aventureux! Il fera toujours plaisir à quiconque au camp de vous aider.

Choses qui seraient intéressantes de faire au pré-camp

1. Faire une brassée.
2. Apprendre où sont rangés les outils/jeux dans l'intendance.
3. Faire un classement de l'intendance (généralement elle est assez en désordre au moment du précamp).
4. Faire un feu.
5. Faire un tour du camp (voir tout ce qui pourrait incomber aux intendants pendant le camp, réparations, entretien, localisation des poubelles,...)